Implementatieplan imageshell & intensity

*19 februari 2020*

Inhoud

[Doel 3](#_Toc33010743)

[Methoden 4](#_Toc33010744)

[Keuze 4](#_Toc33010745)

[Implementatie 4](#_Toc33010746)

[Evaluatie 4](#_Toc33010747)

# Doel

Ons doel voor dit onderdeel is het converteren van een RGB foto naar een Grey-scale zodat de intensity van de foto beter afgemeten kan worden. Dit zal inhouden dat we twee klassen moeten implementeren. Deze klassen zijn RGBImage en IntensityImage. Bij het maken van de implementatie zullen we leren hoe het converteren van een plaatje werkt en wat het inhoudt. Daarnaast gaan we onze klassen ook moeten testen door middel van een GUI.

De leerdoelen van dit practicum staan vermeld in de practicum beschrijving als volgt:

*De leerdoelen voor dit onderdeel van het practicum zijn het ontdekken van wat is een plaatje, de omzetting tussen verschillende kleurmodellen en de kennismaking met de applicatie en de ontwikkelomgeving. Deze leerdoelen zullen behaald worden door het toepassen van de volgende algoritmen en visiontechnieken:*

* *Het maken van een ImageShell klasse.*
* *Conversie van RGB-waarden naar Grijs-waarden.*
* *Ontdekking van de GUI en het lezen van de bijbehorende README.txt.*

# Methoden

Om te beginnen hebben we een

Eerst zullen we functies van de 2 klassen gaan implementeren

# Keuze

# Implementatie

# Evaluatie